

Vytvářím zvolené sestavení ...

Mažu SD kartu

mscorlibThe media is write protected.
at System.IO.Directory.DeleteHelper(String fullPath, String userPath, Boolean recursive)
at System.IO.Directory.Delete(String fullPath, String userPath, Boolean recursive)
at hlasic.hlavni.generujConfig(Object status)

mscorlibThe media is write protected.
at System.IO.Directory.DeleteHelper(String fullPath, String userPath, Boolean recursive)
at System.IO.Directory.Delete(String fullPath, String userPath, Boolean recursive)
at hlasic.hlavni.generujConfig(Object status)

mscorlibThe media is write protected.
at System.IO.__Error.WinIOError(Int32 errorCode, String maybeFullPath)
at System.IO.Directory.DeleteHelper(String fullPath, String userPath, Boolean recursive)
at System.IO.Directory.Delete(String fullPath, String userPath, Boolean recursive)
at hlasic.hlavni.generujConfig(Object status)

mscorlibThe media is write protected.
at System.IO.Directory.DeleteHelper(String fullPath, String userPath, Boolean recursive)
at System.IO.Directory.Delete(String fullPath, String userPath, Boolean recursive)
at hlasic.hlavni.generujConfig(Object status)

mscorlibThe media is write protected.
at System.IO.__Error.WinIOError(Int32 errorCode, String maybeFullPath)
at System.IO.File.Delete(String path)
at hlasic.hlavni.generujConfig(Object status)

Začínám kopírovat wav soubory na SD kartu

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\dKabina jede dolu.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\conditional\dCar is running down.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\eKabina jede nahoru.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\conditional\uCar is running up.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\advere se otviraji.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\conditional\Door is opening.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\bdvere se zaviraji.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\conditional\Door is closing.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\Customer\ruzne\evytah je vyhrazen pro nouzovy rezim.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\dElevator required for an emergency.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\Vytah je pretizen.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\bElevator overloaded.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\1. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\1st floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\2. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\2nd floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\3. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\3rd floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\4th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\4. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\5. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\5th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\6. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\6th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\7th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\7. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\8. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\8th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\9th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\9. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\10. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\10th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\11th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\11. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\12. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\12th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\13th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\13. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\14. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\14th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\15th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\15. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\16. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\16th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\17th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\17. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\18. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\18th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\19th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\19. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\20. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\20th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\21st floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\21. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\22. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\22nd floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\23rd floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\23. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\24. patro.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\24th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\25th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\25. podlaží.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\26. podlaží.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\26th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\27th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\27. podlaží.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\28. podlaží.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\28th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\29th floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\29. podlaží.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\30st floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\30. podlaží.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\31st floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\31. podlaží.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Gong\3-tone 2s.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\English 2\32nd floor.wav

Přeskakuji:C:\Program Files (x86)\Floor Talker\media\Czech\32. podlaží.wav

Vytvářím a kopíruji konfigurační soubor config.cfg na SD kartu

mscorlibThe media is write protected.

at System.IO.__Error.WinIOError(Int32 errorCode, String maybeFullPath)

at System.IO.File.InternalCopy(String sourceFileName, String destFileName, Boolean
overwrite)

at System.IO.File.Copy(String sourceFileName, String destFileName, Boolean overwrite)

at hlasic.hlavni.generujConfig(Object status)